**Schnittstellen / Interkation / Bedienung**

Das Gerät selber besitzt lediglich einen Schalter um die Spannungsversorgung ein- bzw. auszuschalten, nach der Betätigung dieses Schalters beginnt die Kugel zu drehen. Anschliessend kann via Handy-App die Projektion eines Bildes gestartet werden, es werden unterschiedliche Bilder zur Verfügung stehen. Ebenfalls via Handy-App kann in den Interaktiven-Modus gewechselt werden, dies macht es möglich das Spiel «Flappy-Bird» in einer reduzierten Version zu spielen. Dabei wird der Vogel durch das zusammen Klatschen der Hände gesteuert. Die Kommunikation zwischen Handy und Gerät erfolgt über Bluetooth.

**Testkonzept**

Nachfolgend ist das Testkonzept in einer Tabelle aufgeführt. Anhand dieses Konzepts werden die einzelnen Teilsysteme auf Ihre Funktion überprüft, so können die Spezifikationen des Gerätes nach und nach validiert werden.